



iskortisti protiv nje same. Nije ni malo slučajno što Konstantinović postavlja rame uz rame potrođicu, odnosno prokreaciju, i kolo, odnosno igru. Za palanačkog „pojedinca“, tog ugašenog subjekta, „seks je,“ kao i igra plemena, „način podržavanja duha opštosti u samom tom duhu [...] jedan red kome se on pokorava, koji on hoće jer ga ne oseća kao svoj, u kobi objavljene već pojedinačnosti, jer ga oseća kao tuđi red“ (267). Ovaj red, apsolutna deterministanost kao izolovanost u vremenu i izolacija od vremena, jeste uklanjanje slučaja, tog jedinog garanta čistoće igre.

Da Konstantinovićevo delo ostaje otvoreno ovoj igri ukazuje prva rečenica teksta „Povratak materiji“ koja, onako kako je odštampana u *Ninu*, zapravo ne glasi „Slike Miće Popovića veliki su doživljaj“ već „Plike Miće Popovića veliki su doživljaj“ (1960:9). Umesto slova „S“, preko prva tri retka preprečilo se veliko cirilično „П“ kao vrata kroz koju se ulazi u tekst, ili kroz koja tekst napušta stranicu. Ona igra materije koju Konstantinović prepoznaće u Popovićevim enformel platnima pretvara sliku u „pliku,“ u plik koji nastaje dodirom vatre. Vrata sveta su vatreni prolaz. Kroz njega se ne prolazi neopržen. Tekst, kao Aix-en-Provence na slikama Cezanna „gori vatrom čiji plamenovi imaju oblik šume, drveća. Sezan kao da nije slikao jedan pejzaž nego Eks u požaru. Ova priroda je požar koji uništava jedan svet; jedna strašna, šekspirovska šuma koja je, u pretećem poretku, u nerazorivoj svojoj koheziji, krenula na Eks, sa mračnom namerom da ga uništi“ (11). Igrač je neprestano u pokretu, kao Ahasver. On je žrtva-paljenica koja ne napušta sebe kroz igru nego kroz pepeo.

Bibliografija:

- Argan, G. C. 1982. *Studije o modernoj umetnosti*. Beograd: Nolit.
Blanchot, Maurice. 1982. *The Space of Literature*. Lincoln: University of Nebraska Press.
Denegri, Ješa. 1980. „Kraj šeste decenije: Enformel u Jugoslaviji“ u *Jugoslovensko slikarstvo šeste decenije*. Beograd: Muzej savremene umetnosti.
Fink, Eugen. 2000. *Igra kao simbol svijeta*. Zagreb: Filosofska biblioteka Dimitrija Savica.
Huizinga, Johan. 1969. „Homo ludens“ u Treći program Jesen.
Jenkins, Paul and Jenkins, Esther. 1953. *Observations of Michel Tapié*.
Konstantinović, Radomir. 1954. *Daj nam danas*.
———. 1958. „Igra! Igra!“ Nin. 25. V 1958.
———. 1959. „Gde je Tolstoj?“ Izraz, br. 7-8.
———. 1960. „Ahasver danas“. Nin. 17. I.
———. 1960. „Povratak materiji“. Nin 25. XII.
———. 1962. „Igra sa Rembrantom, ili trijumf analitičke svesti“. Nin 7 X.
———. 1963. „Sezanova osveta“. Danas br. 43.
———. 1964. *Ahasver ili traktat o pivskoj flaši*.
———. 1966. *Pentagram*. Beleške iz hotelske sobe.
———. 1971. „I gle kako nas omogućava ono što nas nemogućava“. Ideje 2:1.
———. 2004. *Filosofija palanke*
Lukić, Sveti. 1964. *Umetnost i kriterijumi*. Beograd: Prosveta.
Mathieu, Georges. 1989. „From Aristotle to Lyrical Abstraction“ in Umerto Eco *The open Work*. Cambridge: Harvard University Press.
Piotrowski, Piotr. 2009. *In the Shadow of Yalta: Art nad the Avant-Garde in Eastern Europe 1945-1989*. London: Reaktion books.
Trifunović Lazar. 1990. *Studije, ogledi, kritike*. Beograd: Muzej savremene umetnosti.



Beograd



Rosa
Luxemburg
STIFTUNG
SOUTHEAST
EUROPE



UČITELJ
NEZNALICA
I NJEGOVIM KOMITETIMA



CZKd



Dom
omladine
Beograda

Izdavač:
Učitelj neznanica i njegovi komiteti
CZKd
Urednik:
Ivan Zlatić
Dizajn i prelom:
Matija Medenica
Štampa:
Fotokopirница „Student“

Za samoobrazovanje Rit nro 22-23/2013

društvena pitanja

Radomir Konstantinović: Tužni tropi kraja subjekta

U okviru programa Arhiv autora, 12. i 13. jula ove godine organizovali smo seriju predavanja i okrugli sto o delu Radomira Konstantinovića, pod nazivom *Tužni tropi kraja subjekta*. Predavanja su održali Tomislav Brlek, Branko

Romčević i Branislav Jakovljević. U ovom broju prenosimo tekst predavanja Branislava Jakovljevića.

Učitelj neznanica i njegovi komiteti

Branislav Jakovljević

Ko to tamo igra?: Pretpalanački subjekat Radomira Konstantinovića

načina slikanja u Srbiji. Kao i u Zagrebu nešto ranije, enformel su u Beogradu prihvatali slikari srednje generacije kao što su Miće Popović, Vera Božičković-Popović i Lazar Vozarević, za koje je enformel predstavljao etap u njihovim umetničkim istraživanjima, kao i oni mlađe generacije kao što su Branko Protić, Zoran Pavlović, Vladislav Todorović i Živojin Turinski, za koje je enformel predstavljao početno, dakle izvorno i snažno slikarsko opredeljenje. I dok se ispostavilo da je za najistaknutije pripadnike srednje generacije, pre svega Popovića, enformel predstavljao samo privremeno odstupanje od figuracije da bi joj se vratio sa jos većom priježnošću, slikarstvo pripadnika mlađe generacije ostalo je duboko obeleženo vatrenim krštenjem u enformelu. Trifunović je pojavu enformela u srpskom slikarstvu tumačio pre svega njegovim antagonizmom prema socijalističkom estetizmu kao dominantnom stilu u slikarstvu pedesetih.

Podsetimo se: pojam socijalističkog estetizma pojavljuje se početkom šezdesetih godina u književnoj kritici Svetе Lukića. On je ovom kategorijom pokušao da objasni književnost srednjeg toka koja je izrasla na mestu upražnjenom uklanjanjem socijalističkog realizma, do koga je došlo kada je jugoslovenskim političkim i kulturnim zvaničnicima postalo jasno da su odnosi Jugoslavije sa Sovjetskim Savezom nepopravljivo raskinuti. Lukić, u tekstu „Jedna varijanta estetizma“ naglašava da je u Jugoslaviji pedesetih nastao jedan „prečutan sporazum o dizinteresmanu pisca za društvene probleme ili o sasvim posebnom (čitaj: posrednom) postavljanju prema njima“. Tako, dok u socijalističkim režimima sovjetskog tipa državne i političke strukture komuniciraju sa kulturnim poslenicima putem mehanizma cenzure, u Jugoslaviji one se „dogovaraju sa umetnicima ili im preporučuju da nešto ne urade“ (1964:192). Prema Lukiću, socijalistički estetizam vidi umetničko delo kao jedan „relativno autohton sistem stvarnosti, organizovan prema sopstvenim principima, ima-

Neposredan povod Konstantinovićevog teksta bila je samostalna izložba Miće Popovića u Salonu Muzeja primenjenih umetnosti u Beogradu, održana od 13. novembra do 1. decembra 1960. Prema Lazaru Trifunoviću, koji je istupao kao teoretičar, promotor i hroničar tzv. „beogradskog enformela“, upravo su godine 1960. i 1961. bile presudne za prihvatanje ovog



ucitelineznalica.org

nentno dokazan u sebi" (193). Postavljajući en-formel kao reakciju na ovaj i ovakav socijalistički modernizam, Trifunović nalazi njegovu vrednost pre svega u svetlu jednog povratka umetnosti političkom angažmanu, ma kako ne-eksplictne bile njegove poruke. I dok, što vreme prolazi, postaje sve jasnije da je pojam socijalističkog estetizma centralan za razumevanje opsteg razvoja poslerane umetnosti ne samo u Jugoslaviji, vec i u drugim socijalističkim društvima, pre svega u Poljskoj i Mađarskoj, organičavanje en-formela na reakciju prema ovom vidu zvanične umetnosti bitno sužava razumevanje ove pojave u slikarstvu i u kulturi pedestih. U stvaralaštvu Radomira Konstantinovića ova dekada je bila obeležena upravo radikalnim odbacivanjem ove vrste književnosti kroz u njegovom nizu eksperimentalnih romana *Daj nam danas* (1954), *Mišolovka* (1956), *Čisti i prljavi* (1958) i *Izlazak* (1960). Autoru ovih romana, naravno, nije promakla pojava socijalističkog estetizma.

U *Pentagramu*, Konstantinović govori o estetizmu uopšte, odnosno o tradiciji estetizma, kojoj pripada i njegova socijalistička varijanta, koja dolazi sa kraja devetnaestog veka, i koja je oличена u pozivu Oscara Wildea „da svetu ne ostaje ništa drugo nego da pođe za umetnošću, da pokorno tu umetnost sledi i oponaša“ (1966:129). Ovaj stav će Peter Bürger u *Teoriji avangarde* okarakteristi kao samozadovoljstvo umetnosti koja označava nultu tačku modernizma, ukoliko za njegovo glavno obeležje uzmememo angažman prema društvu u kome nastaje. U slikarstvu pedesetih Konstantinović prepoznaje ne samo pobunu u odnosu na socijalistički estetizam kao varijaciju ovog estetičkog „dizinteresmana“, već potpuni preokret estetizma kao takvog. „U novom slikarstvu, okrenutom materiji, radi se o nečem suprotnom“ u odnosu na gorepomenutu Wildeov stav: „o potrebi *oslobađanja od ovog zahteva estetike*, koja je vrednovanje na delu, i delo svesti: radi se o potrebi oslobođanja materije od estetičke svesti, jer svesti uopšte, o imperativu da se stvari uzmu takve kakve jesu, s one strane moje volje, svakog suda i svakog tumačenja, [...] da se uzmu stvari po sebi“ (129). O kakvom slikarstvu je ovde reč? Šta uopšte znači vratiti se materiji?

11

Ako za prve pojave enformela uzmem pariske izložbe Jeana Dubuffeta iz 1944 i 1946, kao i one Jeana Fourtiera i Wolsa iz 1945, onda ovaj pristup slikarstvu obeležava kraj ne samo jedne istorijske epohe obeležene svetskim ratovima, već i jednog perioda modernizma koji je na polju tehnike obeležen okretanjem ka apstrakciji, kao i kolektivizmom na polju produkcije i recepcije umetničkog dela. Od samog početka, enformel nije nastupio kao grupa, pravac ili škola. Sam naziv enformel rezulat je institucionalizacije. On u izvesnom smislu zaključuje čitav niz pokušaja kritičara i samih umetnika da opišu i kategorizuju radikalnu posleratnu apstrakciju, od tachisma, do lirske apstrakcije, nuagizma, i apstraktogn pejzažizma. Sam pojam prvi put se pojavljuje u naslovu izložbe *Signifiants de l'informel*, koju je 1951. godine u Parizu organizovao likovni kritičar Michel Tapié, pri tom ne dajući nikakvo

“Povratak materiji”, Nin 25. decembar 1960.

ИЗ ДАНА У ДАН

ПОВРАТА

Плике Миће Поповића велики су доживљај: не могу о њима да говорим без узбуђења. Најзад, оно што ме тако императивно наводи да говорим о њима, и поводом њих, то је управо то узбуђење које оне изазивају у мени, кад год их видим. Оне су, да кажем одмах, ужасно

извесна
ном за-
још: п-
гучност
врши.

Та ф-
истовет
мирова
устављ-
цања.

je upravo čini snažnim simbolom). Progonjeni će da se osvrne na korake sobarice na spratu iznad njega kao na „igru“ (68), i da, u svom očajanju, poželi da njegove nade budu „izigrane“ (136). I to je to. Ni pomena više o igri, samo neprestano gundanje, brbljanje, kukanje, zapomaganje. Kao Moloj, on postoji dok govor, dok piše. Dok traje monolog, traje i on. Dok piše on diše (136): pisanje, jezik je njegov dah. Jednom kad se to završi, nestane i on. Igra ponire ispod ovog jezika opstanka. Budući da je pritešnjen i okovan, progonjenom ne ostaje mesta za igru, za okret, za toliko željeni izlazak van sebe. Ne postoji trenutak u kome bi on, kao Artaud, začuo da bi zaigrao. Neprestani govor, uporno mrljmljanje, okrenuto je drugom, goniču. Proklinjući ga na večnost, drugi (progonitelj, dželat) za sebe je prigrabio vreme. „Vreme vidim samo zagledan u drugog, vreme je s drugim a ne sa mnom“ (160). Pogled progonitelja primorava progonjenog na postojanje, govor, i neprestanu aktivnost. Ogoljena od drame kao mogućnosti izbora, ova grozničava aktivnost nikada ne prelazi u igru. To je pokret bez subjekta. Njegov jezik je jezik drugog, i njegov rad je rad prema drugom. Konstantan rad, osuđenost na rad govora, jezika, pisanja, je uslov njegove svesti: „vredan sam, užasno je koliko sam vredan“ (8), „ovaj stalni rad, ovaj govor kojim sebe moram stalno da pričam“ (17). Kao gest osuđenog na smrt koji skida venčani prsten, ovaj rad ne obraća se sebi nego drugom, dželatu, njegovom nezainteresovanom i podsmešljivom pogledu iskosa (obratite pažnju na vojnika u pozadini fotografije). On ne daje svoje telo igri, vec dugom, progonitelju, kao apsolutnom determinizmu. „U svakoj svirepoj epohi,“ zapisaće Konstantinović u *Pentagramu*, „strah od igre je strah od obezličavanja koje se takođe otkriva i u igri: i igra kao da više nije na mojoj strani, i za mene, i njena volja kao da je neka tiranska volja koja me ništi“ (126). Na kraju, grozno pregalaštvo progonjenog nije ništa do inverzija igre, neljudska igra jednog ne-subjekta. Ovu obezličenu igru pronalazimo u jezivoj kategorizaciji Ahasverovog rada ka nepostojanju. Mrmljanje, gundanje, brbljanje, polu-govor, završava se urlikom, tim poslednjim iskazom subjekta. U „četvrtoj fazi urlanja“ kaže on, glava progonjenog se „okreće levo i desno, tamo i oвамо, kao glava neke pokvarene lutke na feder“, „telo počinje jače i učestalije da se trza“, i „urlanje se utapa u plač, dok se potpuno u njega ne preobrazi“ (149). Kraj partije je sasvim blizu.

romantičarskog duha dešava se na nivou materije koja u enformelu „od sredstva postaje cilj“ u svojoj „igri prihvaćenog avanturizma“ i u svojoj „ljubavi ozarenja i slučaja“ (9). Nije iznenadujuće i kod Argana sresti slično uzdizanje materije upravo zbog njene otvorenosti prema slučaju: „beskonačni slučajevi i svi različiti koji stalno ponavljaju isto rješenje koje ništa ne rješava, rješenje nula: to je zaista stanje koje ne pruža izbora, stanje nužnosti koje prisiljava da se življenje produži sa buntovnom i prijetecom materijom u njoj, da se djeli njen vitalni ritam ili da joj se saopćava naš, da se iskušava ujedno njena strahota i nesvjesna ljepota“ (149). Ovaj Arganov pristup karakterističan je za status koji kritičari enformela pridaju materiji. Gotovo bez izuzetka, ona se pojavljuje kao vrednost sama po sebi, kao jedno apriorno dovođenje u pitanje razuma, logike, ili kako bi Mathieu rekao, „raskida sa kartezijanskim racionalizmom.“ Kroz okretanje igri, Konstantinović dovodi u pitanje upravo ovaj status materije. Kod njega, povratak materiji ne odvija se kroz nekakvo „curenje likida“, ili nanošenje slojeva boje na platno, ili njihovo zalivanje kiselinom u pokušaju simulacije gorenja, već kroz jednu mnogo riskantniju igru. Ta igra je analitike, grozne optike subjekta koji je nasilno suočen sa sopstvenim odsustvom.

Od „Povratak materiji“ pa do *Pentagrama* Konstantinović postupno razlaže iluziju enformela o materiji kao oslobođanju od značenja, od svake referencijsnosti. Povratak materiji je ujedno i povratak prirodi koja je neodvojiva od svesti, budući da je ona „i priroda ali i ono nešto više od nje“ (123). Nema materije bez svesti o njoj. Materija, odnsono priroda, je objekat upravo zbog toga što predstavlja željeni cilj koji zauvek ostaje nedostupan sam po sebi. Odnos prema njoj uvek je posredan. „Moja želja za čistom materijom, za njenim aposlutnim ‘sada’ jeste želja za zajednicom. Ako sanjam ovde igru, to je zato što sanjam zajednicu: svaki san o zajednici, o korespondenciji sa drugima upućuje me igri. Ma koliko da ja u igri igram ‘protiv’ drugih, ja igram ‘sa’ njima: igra je igra zajednice, duh igre je duh zajedničkog, a svest o igri je svest o ovom pripadništvu nekoj zajednici“ (124). Uostalom, kao što je svest, „svest o prirodi, a ne sama priroda“ (123). Svest o zajednici nastaje samo u prokletstvu pojedinačnosti, sa one strane gubitka zajednice, koja zauvek ostaje drugde: u prirodi, u nekoj nedeterminisanoj, neistorijskoj prošlosti. To je situacija u kome je duh palanke uspostav-.

VI

Kao i u pristupu igri, u pristupu materiji Konstantinović je u dijalogu sa likovnom kritikom svog vremena. Na primer, dok Giulio Claudio Argan u „silovitim ali nepostojanim emotivnim ispražnjenjima“ enformela prepoznaće „postignuće romantičarske teze o povijesnosti, o prolaznosti, o apsolutnoj slučajnosti umjetnosti“, u „Povratku materiji“ Konstantinović piše da enformel predstavlja „veliku obnovu romantičarskog duha“ (1982:145, 1960:9). Prema Konstantinoviću, ovaj povratak spojnjog sveta, njegovu totalnu determinisanost (65). Ova igra za vidljivost, igra prema vidljivosti i prema formi, igra kao apoteoza forme, jeste prijava igra u „vašarskom pozorištu, sa mnogo bengalske vatre“ (63). Duh palanke zavisi od ovog pobijanja subjekta. Palanka je totalna koreografija, jedno stanje reda, koje vitalno zavisi od potiskivanja čiste igre, igre hazarda, slučaja, i nepredvidljivosti. Ako sanja igru, ona sanja zajednicu koja igra, ali u toj igri ne izgara. To je igra plemena, igra oko vatre, ali ne u vatri i kao vatra. Vrhunска mudrost palanke jeste da igru

poreknut u svom gradu, da pripadam jednom svetu širem od tog grada, jednoj istoriji u kojoj je moja gradska istorija tek samo jedan njen deo“ (1963:11). Zajedno sa naziranjem ovog otvaranja ka svetu makar i po cenu sopstvenog postvarivanja dolazi spoznaja o njenoj izuzetnosti i ograničenosti. U *Ahasveru*, ova vrata ostaju zaprta: „I morao bih da budem [...] veoma zahvalan izvesnom svetu tu oko mene što je svet koji jeste, i koji vidim jer je izvan mene, jer me ne prima ma koliko da urlam, ponekad, da mi otvori vrata (*gde su vrata sveta? [...]*)“ (1964:60). Ovo je igra koja dovodi do ne-igre, do njenog samog ruba, koji Konstantinović opet otkriva u slici, ali ovoga puta ne u delima enformela ili majstora severne Renesanse ili modernizma, vec u običnoj fotografiji odštampanoj na stranici nedeljnika *Ilustrovana politika*.

VI

Osvrni se na trenutak hronologiji perioda sa kraja pedesetih i počeka šezdesetih, tokom kojeg Konstantinović završava seriju eksperimentalnih romana i postupno prelazi na formu eseja i filozofskog traktata. Ciklus romana zaključuje se delima *Čisti i prijava* (1958) i *Izlazak* (1960), a okret ka teoriji počinje filozofskim monologom *Ahasver, ili traktat o pivskoj flaši* (1964), nastavlja se knjigom *Pentagram*. *Beleške iz hotelske sobe* (1966) i dostiže vrhunac *Filosofijom palanke* (1969). Period između romana *Čisti i prijava* i *Ahasvera* predstavlja razdoblje Konstantinovićeve izuzetne publicističke aktivnosti. U tekstovima rasutim u jugoslovenskoj periodici može se nazreti formiranje pojmoveva ključnih za filozofski svetonazor njegovog zrelog razdoblja. Okretanje ovim tekstovima vodi ka nekoj vrsti forenzičke teorijskih pojmoveva ključnih za ovaj period njegovog rada. Posle teksta „Igra! Igra!“ iz 1958, on sledeće 1959. godine u sarajevskom časopisu *Izraz* objavljuje esej „Gde je Tolstoj?“, u čijem samom zaključku izranja pojam koji će obeležiti čitav njegov opus. Pitajući se o sudbini savremenog romana, on podvlači Tolstojevu kategorizaciju realizma kao „provincijalizma u umetnosti“ (1959:16). Ovaj pojam ponovo izranja četiri godine kasnije, u pomenutom eseju o Cezanneu, sada već bitno ubožen i odvojen od značenja koje mu daje Tolstoj: „Videti drvo, izazvati u sebi moćnu senzaciju nekog drveta usred šume, to je ne videti jednu kuću, svoju kuću; to je ne videti svoju palanku, svoju jednu istoriju“ (1963:11). To je onaj „grad“ iz koga se „sezanovskom osvetom“ otvaraju vrata sveta. Kao i „Igra sa Rembrantom“, „Sezanova osveta“ pre otvara nova pitanja nego što nudi konačne odgovore. Između ova dva teksta je „Ahasver danas“, objavljen u *Ninu* 17. januara 1960. Tekst je ilustrovan fotografijom sa potpisom koji glasi: „Jevrejin pred strelijanje skida prsten. Slika koju je objavila „Ilustrovana Politika“ i koja je bila neposredan povod za esej R. Konstantinovića“. R. je reagovao munjevitno: tekst Danila Bakrača „Begunac sa žutom trakom“ o Gavru Kovu, jednom od retkih preživelih begunaca iz logora Sajmište, objavljen je svega pet dana ranije, u *Ilustrovanoj*

politici od 12. januara 1960. Konstantinović zaključuje uvodni deo eseja „Ahasver danas“ ukazivanjem na ovaj izvor: „Novine su objavile i slike: Jevrejin pokušava da skine prsten pre nego što ga streljaju. Ne treba dugo gledati u ovu sliku, u tu ruku, u to lice pa videti Ahasvera. Ko je danas Ahasver?“ (1960). Ovim pitanjem on je sebi postavio zadatak za celu predstojeću deceniju, pitanje koje će ga odvesti materiji, savlađivanju forme, igri, Cezanneovom Aixu i Rembrantovim autoportretima, brošuri njegovog zemljaka iz Leidena i savremenika Paulusa von Eizena i, na kraju, suočavanju sa „poetikom srpskog nacizma“ u delima Svetislava Stefanovića, Vladimira Velmar-Jankovića, V. Jonića, dr R. Disailovića i drugih.

Ako se vratimo Konstantinovićevoj filozofiji igre, najmanje što možemo reći jeste da je Ahasver upravo ono što ovu filozofiju odvaja od fenomenologije Eugena Finka. Tableau sa zgrčenim licem anonimnog Jevreja, sa ispruženim prstima njegove leve ruke i desnom šakom zgrčenom oko prsta sa burmom, predstavljaju granicu igre. „Tu, pred njim, dok skida prsten sa svoje ruke, pomalo možda samo zburjen, nesposoban da shvati šta se sa njim dešava, osetio sam kako naša igra sa mitom nije slobodna, kako naše glave nisu školski udžbenici mitova“, piše Konstantinović u tekstu „Ahasver danas“. Ona je određena „zlom ove epohe“ koja još uvek proganja Ahasvera, i održavajući ovaj mit opravdava sopstvenu odanost smrti. U *Pentagramu* Konstantinović povezuje ovu privrženost sa Heideggerovim egzistencijalizmom. „Ne izražava li egzistencijalistička filozofija ovaj ahasverizam upravo [svojom] verom u smrt koja pokušava da se predstavi kao metafizička, čak i kao ontološka kategorija? [...] Između Hajdegera i autora lajdanske brošure kao da postoji neka prikrivena ali moćna veza, u dubini osećanja sveta, veza po ovom verovanju u dragocenost smrti, u njenu tvoračku moć, u prokletstvo koje je tamo gde ta moć odsustvuje“ (288). Fink prima bezrezervno igru kao što bezrezervno prihvata Heideggera, sve skupa sa njegovim iskupiteljskim okretom. Ovaj okret je upravo onaj deo Heideggerovog plesa koji Ahasver dovodi pod sumnju.

Od *Daj nam danas*, preko *Mišolovke*, do tekstova pisanih u praskozorje *Ahasvera*, Konstantinović strpljivo i postupno razvija jednu teoriju igre. Ona onda naglo nestaje i ponire. Pojavije se ponovo u *Pentagramu* kao jedna velika koda igre, da bi ponovo porinula, još dublje, u *Filosofiju palanke*. (U razgovoru za studentski časopis *Ideje*, tom, koliko mi je poznato, jedinom intervjuu koji je dao povodom *Filosofije palanke*, Konstantinović je u jednom trenutku odbrusio: „Ako hoćete baš da razumete *Filosofiju palanke*, čitajte knjigu *Ahasver ili traktat o pivskoj flaši*“, 1971:12). U ovom monologu lutajućeg Jevrejina igra se pojavljuje ironično, usputno, implicitno, nikada snažno i direktno kao u tekstovima koji su mu prethodili. Pivska flaša, taj objekat traktata, „igra“ na „smrti predikata“, „okreće se sad, kao čigra, ta poludela pivska flaša“ (1964:30). I tu se i završava igra tog banalnog, nesvodivog predmeta, otpornog na svaku simbolizaciju (što



2009:72).

Dok je rani enformel Tadusza Kantora, kao i njegovih sunarodnika Jerzya Kujawskog i Alfreda Lenice, te Čeha Josefa Istlera i Jirija Balcaru, obelezen izraženom gesturalnošću, već od prvih radova koje je ostvario zagrebački umetnik Ivo Gattin, za enformel u Jugoslaviji karakteristično je radikalno eksperimentisanje sa materijalom kroz razne vidove destrukcije. Gattin u svoja prva enformel platna, ostvarena 1956. godine, pored pigmenata i ulja ugrađuje neslikarske materijale kao sto su vosak i brusni lak. Materijale nanesene na platno pali let lampom, i tako izaziva procese koje su izvan kontrole slikara. Vremenom, kroz ovaj odnos prema materijalu on prevaziđa pravougaoni format slike kao i njenu plošnost, taj minimum slikarstva kako je sa druge strane Atlantika grmeo Clement Greenberg, da bi je sveo na jedan „gotovo amorfni grumen materije“. Ovo je ključni trenutak u jugoslovenskoj umetnosti, kada se po prvi put proces uznavi iznad objekta kao cilja umetničkog stvaranja, i time je lišava svake utilitarnosti: „paleći materiju smole, voska, brusnog laka i pigmenta let-lampom Gattin je dobijao ne samo slučajne metamorfoze površine, nego je išao i sve dotele dok i sama podloga nije počela progorevati, čime je zapravo već bilo razoren homogeno telo slike, a ohlađeni i stvrđnuti komadi tog materijala predstavljali su jedino što je još preostalo od početnog stadijuma rada“. I dalje: „sam proces rada odvodio ga je sve dotele dok pod let lampom nije od prvobitne podloge i na njoj nanete materije ostalo ništa više od hrpe pepela“ (Denegri 1980:131). Marginalizujući donekle Popovićeve kontakte sa Gattinom, koji su igrali nemalu zaslugu za okretanje potonjeg enformelu, Trifunović navodi spaljivanje kao jedan od dominantnih – pored razlivanja boje („curenje likida“) i slojevitosti materijala – postupaka beogradskih enformelista (1990:135). On navodi upravo Popovića iz njegove rane enformel faze (1959-1963) kao jednog od istaknutih korisnika vatre kao slikarske tehnike. Nije li upravo to grčenje, cvrčanje, gužvanje, topljenje, bobičanje, uvijanje tvari zahvaćene plamenom ona vrsta savlađivanja forme o kojoj govori Konstantinović kada u „Povratku materiji“ piše: „Radilo se, zaista, o tome da se motiv pokrene, da se forma natera da igra, da kroz igru postane neuhvatljiva, da posumnja u sebe, maksimalno sebe da izgubi“ (1960:9).

III

Pogrešno bi bilo tražiti značaj Konstantinovićevog okretanja enformelu, kao i slikarstvu uopšte, u uvođenju igre u sferu njegovih interesovanja jer ona kod njega uveliko već. Ono što mu slikarstvo dopušta jeste da na specifikan način zaoštiri njeno promišljanje. Šire gledano, dovođenje enformela u vezu sa pojmom igre nije ni malo neobično. Tako jedan od najistaknutijih protagonisti novog slikarstva Georges Mathieu u tekstu „Od Aristotela do lirske apstrakcije“ skreće pažnju na moguću primenu Von Neumannove i Morgensternove *Theoriju igre* na savremeno

akciono slikarstvo. „Novi odnos slučaja i kauzalnosti, kao i uvođenje pozitivnog i negativnog anti-slučaja, još jedan su primer našeg raskida sa kartezijanskim racionalizmom,“ naglašava Mathieu (u Ecu 1989:89). Kod Konstantinovića taj raskid je daleko manje izvestan, i mnogo više traumatičan i bolan. On nije povezan sa igrom kao matematičkom kombinatorikom, vec sa etičkim razmerama igre. Uzmemo li Konstantinovićevo književno, esejističko, i filozofsko delo kao celinu, igra se pojavljuje kao jedna od nejegovih trajnih opsesija, rame uz rame sa formom, poezijom, duhom, smrću, i subjektom kao pitanjem koje natkriljuje sva druga. Igra je tema, ne teza, Konstantinovićeve misli. Tema, kako on piše u *Pentagramu*, u smislu jedne „bahovske centralne fraze,“ „ono nepromenljivo koje promenu omogućava ali koje je i samo moguće samo pomoći ove promene“ (1966:276).

Već u Konstantinovićevom prvom romanu *Daj nam danas* (1954) igra se pojavljuje kao ovaj dijaleketičan odnos zarobljenosti i pokreta, ukorenjenosti i rasutosti. On metaforu za ovo stanje igre pronalazi u svetu flore. „Trave su korenjem svojim vezane za zemlju, kamenje, one rastu tamu, i to nema nikakvog smisla, ali to je jedna igra koju treba videti, kada si vec prisutan, kada ne možeš da učiniš nikakav izbor jer izbora mesta i vremena nema i ne može da bude. To je igra sa svetlostima sunca i zvezda, iznad površine vode koja je uvek mirna, sa dugačkim, umornim valovima čije je vreme najzad isteklo. To je igra kamenjem, crvenim, zelenim, plavim, u moru te svetlosti prigušene i mutne“ (1954:123). Ova igra vlati, igra kamenja i odsjaja, odvija se na dnu. Ova vrsta ige je igra subjekta koji je istovremeno lagan i uvrežen, lagan jer uvrežen. „Ja sam korenjem vezan, ja sam na dnu sebe, i svetlosti ove, kojima prisustvujem, čiji sam očeviđac, ništa ne mogu da promene. Dogodi li se bura, dogodi li se neki užas, [...] ništa se ne događa: vratićemo se mirovanju, tihom pomeranju, dole, na dnu, pomeranju bez pomeranja. Ja sam korenjem vezan za sebe“ (124). Još od Geteovog „Izbora po srodnosti,“ potopljen teren, morsko ili rečno dno, predstavlja jedno od osnovnih metafora nesvesnog. A „apsolutno nesvesno“, piše Konstantinović u *Pentagramu*, „ne igra“ (103).

Nasuprot ovoj igri trave na dnu vode (135), toj sputanoj igri kao unutrašnjem titraju subjekta, Konstantinović postavlja jednu drugu, radikalno eksteriorizovanu igru, igru kao atrakciju i opasnost. Ako trava zarobljena na dnu mora predstavljati epitom prve, lelujave i nepostojane igre, circus je blještavi primer igre kao spektakla. Ako morsko dno upućuje na pokret koji nije pokret, na paradoksalnu igru van vremena, onda cirkuski spektakl predstavlja skok u vreme. „Lavova u crikusu nema. I još, kaži mi. Čega još nema? I one žene koja se okreće na trapezu, koja se ne plaši smrti. Zar je moguće da se ona ne boji smrti? O tome nemoj da me pitaš. O tome ne govorim. Ovo je veliko vreme, veliki čas“ (139). Veliko vreme, veliki čas je čas odluke koja dolazi sa otiskivanjem sa dna i slobodnim pokretom. Dakle, sa jedne strane: igra dubine, sesilnosti,

“Ahasver Danas”, Nin 17. januar 1960.

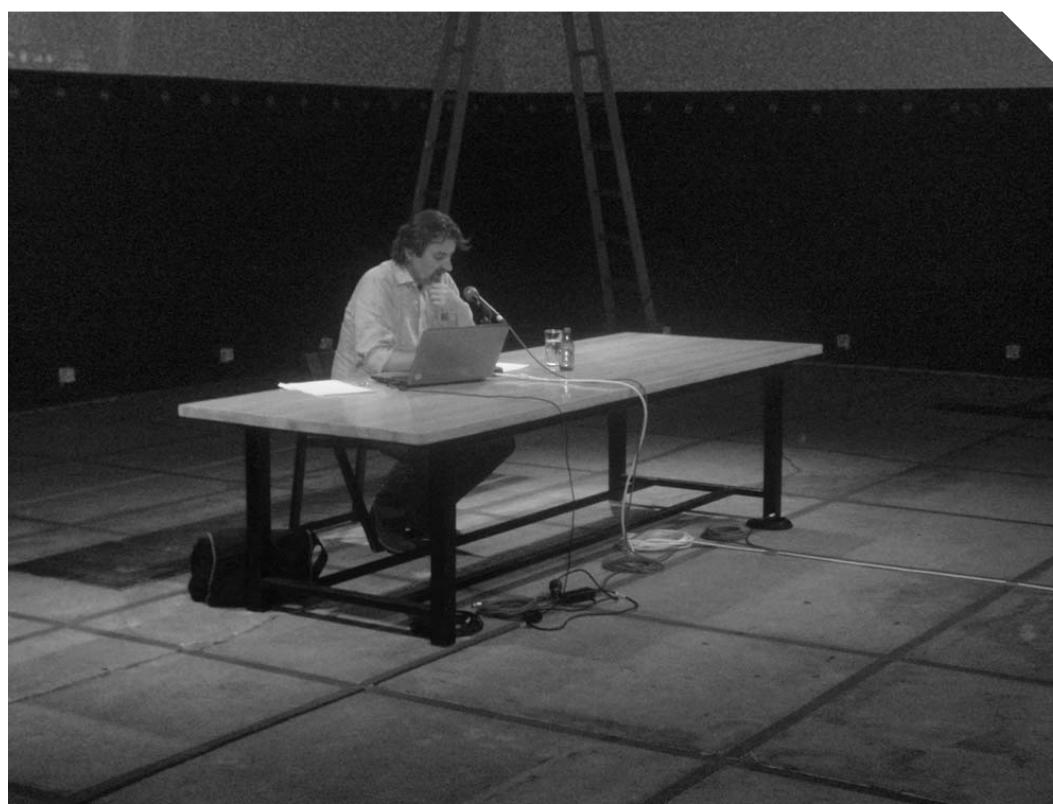


bezbednosti, bezvremenosti; sa druge: igra pokreta, bljeska, skoka, izazova, smrti, vremena. U *Daj nam danas*, igra se kreće između ove dve kardinalne tačke, prolazeći kroz intermedijalne forme kao što je igra glumca na pozornici (163) ili pesma i igra horova (123). Ipak, ako postoji centralna spoznaja o igri u Konstantinovićevom ranom romanu, to je da ona ne može da preskoči iz jednog stanja u drugo, i da prelaz sa dna na površinu, iz mulja na trapez, iz unutrašnjosti u spoljašnjost, iz ponoći u podne, iz samoće u svet, nikada nije ni potpun ni čist. Melanholično leljanje morske trave pretvara se u frenetični pokret. Igrajući, subjekat se iskorenjuje iz sebe. Igra je igra drugih, uvek u množini. Izvedena iz bezvremenosti i samoće morskog dna, igra postaje pijana igranka, palanačka terevenka. „Drugi su igrali. Ja sam htela da igram kao drugi. Nisam htela da sedimo za stolom, da se držimo za ruke i da gledamo kako drugi igraju [...] Na stolu bili su ostavljeni tanjiri, čaše za vino, činije, poslužavnici. Neko cveće. Mrve od hleba, ostaci od jela. Ugašene cigarete. Jedna cigareta dimila se“ (321). Sve što je ostalo od igre jeste ovaj trag umiruće vatre.

U jednom od brojnih osvrta na slikarstvo u *Pentagramu*, Konstantinović piše da Picasso, čiji je proces slikanja na filmu zabeležio Henri-Georges Cluzot, „otkriva, možda očiglednije nego iko drugi, da je igrač uvek u znaku vatre, sa one strane duha čuvarnosti, pa čak i duha samilosti, pa čak i duha vernosti“ (1966:19). Ako raspravu o igri koja se proteže kroz *Pentagram* otvara „faustovski“ Picasso, nju zaključuje jedan drugi vatreni crtač i izbezumljeni glumac, Antonin Artaud: „To je onaj Arto u kome je, posle njegove konferencije u Vieux Colombier (1947) Andre Žid naslutio nešto više od jednog običnog patnika, mučenika duha, to je igrač koji pati zbog svoje nemoći jezika, ali koji u toj *nemoći nalazi moć pokreta*, moć tela u igri, tog poludelog, sumanutog, strašnog i divnog, iz apstrakcije vaskrslog tela čija moć je ova nemoć jezika“ (250). Konstantinović postavlja *Pentagram* pod dupli znak igre: u početnim sekvencama Picasso, u zaključnim Artaud. Ponavljajući ovu strukturu, on u početne delove „beleške iz hotelske sobe“ umeće dugačku fusnotu o igri, „*kao bezglasnom ubistvu sveta*“ (32), a u zaključne još detaljniju fusnotu-traktat o misli koja igra protiv smisla i „neimenljivoj sugestiji smisla nemislenog“ (300). (Ovim, usput budi rečeno, on najavljuje *igru* beleški i fusnota koje određuju strukturu *Filosofije palanke*). Odnos subjekta i igre koji ovde obznanjuje Konstantinović jeste: tamo gde mislim ja ne igram; ja sam tamo gde igram.

IV

U Konstantinovićevom delu, pojam igre pokriva širok semantički raspon. To nije samo igra kao ples, dakle telesni pokret, već i glumačka igra na pozornici, dečje igrarije, igre na sreću, nadigravanje i takmičenje, prevara i izigravanje, ali jedna vrsta performativnosti: „duh uličnog jezika našao je“, piše Konstantinović, „pravi, sveobuhvatni izraz, koji pogoda u samu suštinu stvari, kad za jednu stvar koja ne vredi, koja se ne isplati truda, kaže da ‘ne igra’, i kad za ono što hoće, što zavređuje da se hoće, kaže da je stvar koja ‘igra’“ (1966:300). Njega ne zanima igra samo kao metafora, već i kao fenomen kulture. U jednoj od mnogih razmisljanja o igri koje se prepišu u *Pentagramu*, on piše da je „*kultura traženje igre u uslovima znanja*, pokušaj uspostavljanja promene, i pokreta, uprkos ovom znanju“, pa je tako „*kultura pokušaj igre u ledeno doba duha postojanosti*, pokušaj spasenja igre, ali uprkos znanju, uprkos ovoj postojanosti“ (23). U ovom osrvtu na igru prepoznatljivi su odjeci Huizinginog pristupa igri kao osnovi i pokretačkoj snazi kulture: „S tačke gledišta determinističkog shvatanja po kome svetom upravljaju jednostavni uticaji sila, ona je doslovno *superabundans*, izlišna. Jedan jedini dašak duha koji odbacuje bezuslovni determinizam čini prisustvo igre mogućim, pojmljivim, razumljivim. Postojanje igre potvrđuje stalno, i u najvišem smislu, alogično svojstvo naše situacije u svetu“ (1969:349). Izabrani delovi iz *Homo ludens* u prevodu Kaće Samardžić objavljeni su u časopisu *Treći program* u broju za jesen



1969. Broj koji mu je prethodio (leto 1969) doneo je kompletan tekst Konstantinovićeve *Filosofije palanke*, kao i, između ostalog, tekst Ratka Božovića „Metamorfoza igre“. Od metafore iz ranih romana kao što su *Daj nam danas* i *Mišolovka* (1956), Konstantinović tokom šezdesetih širi svoja razmatranja igre i pretvara ih u jednu sveobuhvatnu teoriju igre rasejanu kroz tekstove koje objavljuje u tom periodu. Ako pokušamo da pronađemo teoretičara igre iz ovog vremena koji bi bio uporediv sa Konstantinovićem, onda to će to pre biti Eugen Fink nego Johan Huizinga.

Postoji veliki broj dodirnih tačaka između Konstantinovićeve i Finkove filozofije igre. Tako, na primer, Konstantinović govori o „geniju detinjstva“ kao o „idealnu apsolutne igre“ (1966:237); Fink, sa druge strane, uzima Heraklitov 52. fragment: „Životni vijek je dijete koje se zabavlja igrajući kocke: kraljevstvo deteta“ (2000:26); i dalje, sledeći misao istog presokratovca, Fink govori o igri kao o stvaralačkoj moći vatre i rasvetljavanja (25). Igra se, i za Finka i za Konsatninovića, pre svega odnosi na konkretnu praksu mišljenja. I jedan i drugi zanimaju se ne toliko za značenja i društvene funkcije igre, već za igru kao, prema Finkovim rečima, „ključni fenomen uistinu univerzalna ranga“ (57). Tako, on tvrdi, „da bismo razumjeli igru, moramo poznavati svijet, a da bismo poznavali svijet kao igru, moramo još steći mnogo dublji uvid u svijet“ (67); to u isto vreme znači uvid u subjekat kao „povlašteno mesto na kojem se oblikuje svijet, gde izvire svijet i gde takođe izvire privid da su sve stvari sakupljene u tom jednom svijetu i obuhvaćene njime“ (52). Ovo međusobno stvaralačko poricanje sveta i subjekta Konstantinović opisuje kao „Joninu igru“, odnosno igru onog koji stvara svet u kome će nestati: „Ja sanjam da se poistovetim sa svetom, da bih, ‘postajući’ taj svet, ulazeći u njega kao Jona u neman, obezopasnio taj svet [...] Moje Ja ostaje negde izvan mene, u nekakvoj prošlosti koja je prošlost mene igrača, a moja igra za dati svet, za njegovu redovnost a protiv slučaja, jeste igra ovog mog samouništenja“ (211). Konstantinovićevo i Finkovo promišljanje igre razmimoilaze se upravo na pitanju odnosa između subjekta i sveta.

Fink, koji je zajedno sa Heideggerom radio na seminaru o Heraklitu, ostaje veran viđenju svog starijeg kolege da je „opći bitak u svijetu svih konačnih stvari kao pripadanje kozmosu ne znači dakle statičan, nepromenljiv odnos, nego zapravo pripadanje stvari vladavini svetskoga upojedinjavanja u kozmickom procesu individualizacije“ (59). Ovaj proces je igra sveta. U prvom tekstu posvećenom isključivo fenomenu igre, naslovljenom jednostavno „Igra! Igra!“ i objavljenom, ni malo slučajno 25. maja 1958 godine, Konstantinović takođe govori o „svetu koji igra“ (1958). Kao i Fink, on vidi igru kao ek-stasis i samogubljenje (Fink, *Igra kao simbol svijeta*: „Igrajući se, čovjek ne ostaje u sebi, ne ostaje u zatvorenom krugu svoje duševne nutritine, - već zapravo ekstatično izlazi iz sebe u

kozmičkoj kretnji i smisleno tumači cjelinu svijeta“, str. 18. Konstantinović, *Pentagram*: „Ovde ja, koje je stupilo u igru da bi sebe doigralo, sebe u stvari gubi, nestajuci u ovoj čistoj igri kao u nekakvom nadličnom i sveličnom, bezličnom apsolutnom ‘Ja’ igre, zanosa, opijenosti njome, pa otud, valjda i ono pribegavanje igri kao *transu*, kao samo-zaboravu“, str. 125). Za razliku od Finka, Konstantinović vidi ovaj izlazak iz sebe kao etički položaj. Napuštanje sebe nije samo upojedničavanje, već i otkrivanje drugog: „Nema stvari koja nije zahvaćena velikom igrom ovoga sveta, igrom ovoga (takvog kakav jeste) života [...] U ovome smislu nema posebnog slučaja, nema smrti, nema užasa koji nije i moj“ (386). Ovaj izlazak iz sebe da bi se doživeo, odnosno živeo, svet, vodi ka jednom etičkom postovanju za drugog. Svaka igra je jedan etički ples između slobode i zakona: „Ja sam uključen u sve, jer sam opštim zakonom ispunjen, zakonom koji me upućuje na sve. Taj opšti zakon igre, ta sušastvena njena snaga, njen stvaralačko biće, to je ono što me omogućava svuda, i sto me upućuje na sve“ (386). Konstantinović ne govori ovde o igri „koja upućuje na sve“ kao o igranju sa svrhom, ili igranju sa ciljem, ideološkim ili bilo kojim drugim. Igra kao sredstvo je „prijava, igra sa zadnjom namerom“ (1966:121). Sa druge strane je „*rađanje apsolutne igre je agonija moje svesti*, ovo rađanje moje volje ali i njen nestajanje, njen preobražavanje u ovo bezlično ‘hoću’ igre, kao čiste igre koju sam ja omogućio svojom voljom ali koja se od te volje oslobođa, samim tim oslobođajući se svakog cilja“ (126). Čista igra nije nekakva uzvišena igra. To nije igra koja nadvisuje pojmljivo, već potpuna igra, igra bez ostatka. To nije igra virtuoznosti, već igra slučaja i rizika. Ovde pojam igre napušta područje estetskog i prelazi u onu vrstu igre koja se u svom trivijalnom obliku poistovećuje sa hazardom. Ova igra nastajanja i nestajanja, prisustva i odsustva jeste igra sa najvećim ulogom.

V

Ovo viđenje igre nalazi se u samom središtu Konstantinovićevog prvog romana *Daj nam danas*. Reč je o glavnom događaju romana, smrti Eduarda Krausa, i njegovoj nemoći da nestane, njegovim upornim i onespokojavajućim povratcima iz smrti. Ovo umranje i vraćanje Konstantinović opisuje kao „igru žmurke“: „On se zavlačio ispod kade, i sakrivao se, zavlačio se u sve kutove kupatila, i bežao je spretno, vešto, kao da mu nije toliko godina i kao da nije vreme da se sa tim prekine. Tvoje žmurke, Eduarde, rekla sam ja njemu u kupatilu, više me ne interesuju. Ili nađi nekog drugog pa se sa njim igraj žmurke“ (1954:228). Od Eduardove „igre žmurke“ ova igra skrivanja i pojavljivanja postepeno se razvija u jedno od centralnih pitanja Konstantinovićeve novelističke proze. U *Ahasveru* ova „igra žmurke“ oslobađa se svih drugih značenja i odnosi se pre svega na pitanje pisani-

ja, osnosno prisustva autora u tekstu. Ovde je Konstantinović sasvim blizak Beckettu iz trilogije, kao i teorijskim ispitivanjima ovog problema u tekstovima Barthesa i Blanchota. Susret sa tekstrom nerazdvojiv je od suočavanja sa jednim odsustvom, odnosno smrću. Ako, kako je tvrdio potonji u *Prostoru literature*, pesnik ne nadživljava trenutak stvaranja, već živi umirući u njemu, pesma, taj tekst, redovi nanizanih reči, predstavljaju njegovu igru (1982:227). Ne trag igre, već igru samu. U tom smislu, Eduardova „igra žmurke“ epitomizira skrivalicu koju pisac igra sa smrću krijući se u njoj samoj. Ova smrt otkriva se i potvrđuje okom koje ozivljava tekst, sveštu koja ponovo pokreće život: pogledom čitaoca. Ovakva igra žmurke, u većoj ili manjoj meri, prisutna je u svim Konstantinovićevim romanima. Time je značajnije što upravo u periodu kada završava ciklus romana, on ovu igru prenosi na teren koji je njoj svojstven, naime na područje vizualnosti, pre svega slikarstva.

Dva ključna teksta o slikarstvu iz ovog perioda autor već u samom naslovu stavlja pod znak igre: prvi je „Igra sa Rembrantom ili Trijumf analitičke svesti“ (1962), a drugi „Sezanova osveta“ (1963) (ovde se „osveta“ može dovesti u vezu sa elizabetanskom tragedijom osvete). Ono što je počelo sa enformelom ubrzano se proširuje na zapadno slikarstvo uopšte. Dve godine posle „Povratka materiji“ (1960), Konstantinović nastavlja potragu za savremenim slikarstvom, koja ga vraća unazad, ka delima holandskog majstora iz 17. veka: „Na putu kroz Evropu, tražeći Hartunga ili Tapijesa, našao sam Rembranta“. U tekstu „Igra sa Rembrantom ili Trijumf analitičke svesti“, on govori o autoportretima ovog umetnika koji, slikajući svoj lik kroz godine, ostavlja trag sopstvenog umiranja. Polazeći od Sartrove ideje da „me drugi pogledom, samim svojim prisustvom ‘krade’, da me uzima“, Konstantinović zaključuje da „lica sa autoportretima kradu nas apsolutno, ona nam ne omogućavaju da budemo ravnopravni sa njima, da postojimo i mi, ona nam ne dozvoljavaju nikakvu aktivnost, ne puštaju nas da uđemo u igru“ (1962:9). Rembrantovi autoportreti koje pisac susreće na putovanju kroz evropske muzeje (Beč, Minhen, Hamburg, Amsterdam, Hag, London), nanizani su, igrom slučaja, u izvesnom hronološkom poretku. Ovaj Rembrandtov „film odlaska“, od mladića, do zrelog muškarca, pa do starca, nepogrešivo uspostavlja svoje krajnje odredište u predstavi nepredstavljivog. „Poverovao sam da sama činjenica smrti, kojoj ne može niko drugi da odoli, ne znači ništa za ovog čoveka, i da će to valjda da bude prvo čudovište – slikar koji je uspeo da naslika svet bez sebe, svet u kome ga više nema“ (1962:9). Rembrandt svojom „analitikom, strašnom optikom“ uspeva „u toj meri da se objektivizira prema sebi da je za samoga sebe postao materija, predmet“ (10). Tvrđnja da se slika može čitati kao dokument anihilacije subjekta nije ograničena samo na autoportret. Ako postoji osveta u „Sezanovo osveti“, ona se odnosi pre svega na autora koji je iz analitike subjekta isključio pejaž.

U tekstu o Rembrandtu Konstantinović piše da „vi možete da uđete u pejaž upravo tako što vas poziva da zakoračite u njega: vi možete da uđete u jedan enterijer koji je oduvek bio nenađanjen baš zato da biste ga vi naselili“ (1962:9). Godinu dana kasnije, on otkriva da ono što Rembrandt postiže u autoportretima, Cezzane doseže u pejzažima iz Aix-en-Provencea. Ako u se u Rembrandtovim autopretretima ne ja nazire kao nastupajuća smrt, u Cezzanovim pejzažima ono izvire kao negativan otisak autorovog prisustva, kao jedan zabran subjekta. Slikar „u pejzažu kao da je bio ugrožen, opkoljen njime kao nečim što postoji bez njega, što ga ne sadržava i tako ga poriče, što je moralno da mu se javlja, pre svega, kao forma tog ‘bez njega’, tog odsustva koje ima svoju ‘formu’, upravo tu formu bujnog rastinja, jedne flore koja nas ne pamti, koja je ravnodušna prema nama, koja je nešto drugo“ (1963:11). Ovo drugo je apsolutno, suprotno ne samo svakom antropomorfizmu nego i samoj *morphe* jer je zauvek nedovršeno. Onaj iskorak iz fizičkog prostora u prostor slike koji je Konstantinović previše olako pripisivao pejzažu, sada se prepoznaje kao prag anihilacije. On ovaj prolaz naziva „vrata sveta“. To je „saznanje da je uz mene ništavilo, da ne mogu biti do kraja